

# Twine-Befehle zum Kopieren

Befehl	Code	Bemerkung
Verlinkung zu neuen Abschnitt	<code>[[So heißt der Link]]</code>	Die Bezeichnung des Links ist identisch mit der Bezeichnung des neuen Abschnitts.
Verlinkung zu neuen Abschnitt (Variante 1)	<code>[[So beschreibe ich den Link -&gt; So heißt mein neuer Abschnitt]]</code>	Die Beschreibung des Links unterscheidet sich von der Bezeichnung des neuen Abschnitts.  Vorteil: So bleibt der Name des neuen Abschnitts geheim!
Verlinkung zu neuen Abschnitt (Variante 2)	<code>[[So beschreibe ich den Link   So heißt mein neuer Abschnitt]]</code>	Tastaturbefehl für senkrechten Strich: Alt Gr + < (Windows); option + 7 (Mac)  Hinweis: Die Verwendung von senkrechten Strich oder Pfeil ist optional.
Auf eine Webseite verlinken	<code>(link: "so beschreibe ich den Link")[(gotourl: "Internetadresse einsetzen, auf die verlinkt werden soll")]</code>	Wichtig: vollständige Internetadresse einsetzen! (beginnend mit https://)
Text <b>fett</b>	<code>**Text**</code>	
Text <i>kursiv</i>	<code>*Text*</code>	
Text <u>unterstrichen</u>	<code>&lt;u&gt;Text&lt;/u&gt;</code>	
Textfarbe	<pre>tw-story {   background-color: #ffffff;   color: #000000; }</pre>	In "Stylesheet" eintragen (zu finden im Aufklappmenü in der unteren Werkzeugleiste links).  #000000 ist die Farbe Schwarz, #ffffff die Farbe Weiß (im sogenannten "Hex-Code").
Bild einfügen	<code>&lt;img src="Internetadresse des Bildes" width="500" alt="Alternativtext"&gt;</code>	Beispiel für die Internetadresse einer Bilddatei: <a href="https://www.tifbg.de/fileadmin/tifbg/user_upload/teaser/bk_Startseite_01.jpg">https://www.tifbg.de/fileadmin/tifbg/user_upload/teaser/bk_Startseite_01.jpg</a>  So erhält man die Internetadresse von Bilddateien: Rechtsklick auf Bild → Grafikadresse kopieren bzw. Bildadresse kopieren.  "width": Breite des Bildes in Pixeln (Beispielbreite: 500 Pixel)  Tipp: Nur die gewünschte Breite des Bildes angeben, nicht die Höhe ("height")! Die Bildgröße wird dann automatisch angepasst und nicht verzerrt.  Der Alternativtext sollte eine gute

		Beschreibung des Bildes in wenigen Worten beinhalten. Dieser wird blinden Menschen vorgelesen.
Audio einfügen	<code>&lt;audio src="Link zur Audio-Datei"; autoplay loop&gt; &lt;/audio&gt;</code>	Wichtig: Man benötigt den Link zur Audiodatei - nicht den Link zur Seite, auf der sie gespeichert ist!  Tipp: Auf Soundbibliotheken Ausschau halten nach einem Link zum Einbetten ("embed"). Damit können Audiodateien ebenfalls eingefügt werden.
Video einfügen	<code>&lt;video src="Adresse des Videos" width="640" height="480"&gt;  &lt;/video&gt;</code>	Für Youtube- oder Vimeo-Videos die Adresse des Videos über die "Einbetten"-Funktion auslesen.  "Width" und "height" geben die Auflösung des Videos in Pixeln an.
Youtube- bzw. Vimeo-Videos einfügen	[[Einbettungs-Link einfügen]]	Youtube-Video auswählen - "Teilen" und "Einbetten" klicken - Link kopieren, der angezeigt wird  der Link sieht z. B. so aus:  <code>&lt;iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/QH2-TGUlwu4" title="YouTube video player" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen&gt;&lt;/iframe&gt;</code>

## Tipps & Infos

### Audio einfügen

- Es kann sein, dass Audiodateien in der VORSCHAU nicht abgespielt werden, in der veröffentlichten Datei aber schon! Das kann sich von Browser zu Browser unterscheiden bzw. davon abhängen, welches Dateiformat die Audiodatei hat.
- Eventuell blockieren die eigenen Browser-Einstellungen das Abspielen von Audiodateien. Beispiel: Firefox erlauben, dass Audiodateien abgespielt werden.

### Aussehen der Geschichte im Editor bearbeiten

- Das Aussehen von Twine-Geschichten kann über den Editor beeinflusst werden: Textabschnitt markieren, der formatiert werden soll → Formatierungsoption i Editor wählen (ggf. auf "Add" klicken)
- Achtung! Formatierungen können sich gegenseitig in die Quere kommen, z. B. in der Kombination Link und Textfarbe. Farbe keine einzelnen Worte in einem Link ein, nur den kompletten Link auf einmal! `(text-colour:red) [[[mein Link-Text]]]`

## Aussehen der Geschichte über CSS bearbeiten

- Das Aussehen der gesamten Twine-Geschichte ändert man über CSS-Befehle: Im Hauptmenü "Stylesheet der Geschichte bearbeiten" auswählen → gewünschte CSS-Befehle einfügen
- CSS-Style ist eine Wissenschaft für sich, aber das sind die wichtigsten Befehle:

### Allgemeine Einstellungen

```
tw-story{  
  font-size: 50px;  
  color: green;  
  font: medium "Times New Roman", Times, serif;  
  background: white;  
}
```

### Links besonders einfärben

```
tw-link{  
  color: blue;  
}
```

### Link anders einfärben, wenn die Maus darüber schwebt, und dann auch größer skalieren

```
tw-link:hover  
{  
  font-size: 80px;  
  color: black;  
}
```

### Bereits besuchten Link besonders einfärben

```
tw-link.visited  
{  
  font-size: 30px;  
  color: yellow;  
}
```

- Tipp: Statt der Farbnamen RGB-Hex-Werte angeben (z. B.: color: #ff0000;)
- Liste von Farben in Hex-Werten <https://www.farb-tabelle.de/de/farbtabelle.htm>
- Online-Tool zum Herausfinden von Hex-Werten für bestimmte Farben <https://imagecolorpicker.com/>

# Links mit CSS-Befehlen (für die Gestaltung von Twine-Geschichten)

- Vier vorbereitete Twine-Projekten zum Herunterladen (Datei herunterladen & entpacken → HTML-Datei in Twine importieren, Stylesheet öffnen und CSS herauskopieren) <https://candygiants.itch.io/twine-2-harlowe-css-pack-1>
- Twine-CSS (OhioFi.com) <https://ohiofi.com/blog/twine-css/>
- Tutorial: Erste Schritte mit Twine (Schockwellenreiter.de): <http://blog.schockwellenreiter.de/2019/08/2019082501.html>
- Einstieg in Twine (ebildungslabor.de) <https://ebildungslabor.de/sub/twine/>

Autoren

Johannes Rück

Spawnpoint - Institut für Spiel- und Medienkultur

Erfurt

<https://institut-spawnpoint.de/>

Johanna Janiszewski

Spieleentwicklerin, Geschäftsführerin von Tiny Crocodilestudios

<https://tinycrocodilestudios.de>

<http://www.johanna-jacob.de/de/>

[Lizenz: CC BY-NC-ND 2.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/)